ПРАВИЛА

проведения (далее – «Правила»)

Студенческого чемпионата

«Кибербезопасность в финансах» Молодежной

программы 365

Москва, 2026 г

Оглавление

1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ 3
2. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ 6
3. ПОРЯДОК И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ 7
4. ПРИЗЫ И ПОДАРКИ УЧАСТНИКАМ МЕРОПРИЯТИЯ 10
5. ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКА 12
6. ПОРЯДОК РЕГИСТРАЦИИ И УЧАСТИЯ В МЕРОПРИЯТИИ 14
7. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ 16

1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Молодежная программа Уральского Форума «Кибербезопасность в финансах» — программа мероприятий для студентов по направлениям информационной и кибербезопасности в кредитно-финансовой сфере.

Студенческий чемпионат «Кибербезопасность в финансах» Молодежной программы 365» (далее — Киберчемпионат, Мероприятие) — комплексное командное ИТ-соревнование среди студентов по решению задач в области обеспечения информационной безопасности в кредитно-финансовой сфере, проходящее в рамках Молодежной программы Уральского форума «Кибербезопасность в финансах». Результатом участия в Мероприятии, позволяющим претендовать на получение Призов, является корректное выполнение Командами Задач по информационной безопасности, поставленных Участникам.

Кандидат – потенциальный Участник Мероприятия, выразивший согласие на участие в Мероприятии путем подачи Заявки на Сайте.

Участник — физическое лицо, действующий студент бакалавриата, магистратуры, специалитета российского вуза или русскоязычный студент иностранного вуза в возрасте от 18 лет до 25 лет включительно на даты проведения очной части Мероприятия, успешно прошедший предварительный отбор из числа Кандидатов (см. пп. 3.3, 3.4 настоящих Правил). Участник действует от своего имени и подтвердил свое участие в Мероприятии в соответствии с условиями п. 6.5 настоящих Правил.

Команда — группа Участников, объединившихся для участия в Мероприятии с целью выполнения заданий на всех этапах Мероприятия. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды. Количество Участников в одной Команде должно составлять от 4 (четырех) до 5 (пяти) человек. В составе Команды должно быть не менее 2 (двух) Участников, обучающихся по специальностям/направлениям подготовки высшего образования[1]: «Компьютерные и информационные науки», «Информатика и вычислительная техника»,

[1] *В рамках предварительного отбора (см. пп.3.3, 3.4) по решению Организатора и Операторов могут допускаться к рассмотрению Заявки Кандидатов на формирование Команды, Участники которой не обучаются по указанным специальностям/направлениям, но имеют опыт прохождения CTF и/или учений на Киберполигоне (должно быть подтверждено соответствующими сертификатами, иными документами после прохождения регистрации)*

«Информационная безопасность», «Электроника, радиотехника и системы связи». Допускаются к участию Команды, в составе которых отсутствуют Участники, обучающиеся по указанным специальностям/направлениям, при условии, что не менее 2 (двух) Участников такой Команды имеют подтвержденный сертификатами опыт участия в CTF.

Капитан Команды — один из Участников Команды, который создает Команду на Платформе и устанавливает пароль для присоединения к ней. Другие Участники присоединяются к Команде с использованием установленного пароля. На Платформе также предусмотрены механизмы поиска сокомандников и Команд.

Заявка — заполненная и отправленная Кандидатом электронная регистрационная форма. Неполная, не соответствующая требованиям настоящих Правил информация, представленная Кандидатом в Заявке, не рассматривается Организатором, Операторами.

CTF- задача (или CTF-задание) — специально подготовленное техническое задание, в котором участникам необходимо обнаружить, извлечь или получить скрытый «флаг» — строку-секрет, подтверждающую успешное решение.

Отчет по итогам участия — документ, в котором участники анализируют выполненную работу, рассматривают возможную природу происхождения представленных в задачах уязвимостей, и предлагают способы их устранения.

Командное интервью — встреча между кандидатами на выход в дистанционно-очный этап (согласно п. 3.8 настоящих Правил) и экспертами мероприятия, проводимая посредством ВКС. На интервью участники устно защищают свой отчет и отвечают на вопросы экспертов.

Сайт Мероприятия (Сайт) – официальный сайт Мероприятия, расположенный в информационно-телекоммуникационной сети Интернет по адресу: https://student.uralcyberfin.ru/.

Онлайн-платформа Мероприятия (Платформа) – пространство в информационно-телекоммуникационной сети Интернет для организации регистрации личного кабинета Участников/Команд и доступа в рамках Мероприятия к Задачам для их выполнения и предоставления результатов, размещенное по URL-адресу: https://365.hackerlab.pro.

Киберполигон – многофункциональный программно-аппаратный комплекс, который имитирует реальную ИТ-инфраструктуру предприятия финансового сектора для отработки действий по обеспечению ее кибербезопасности.

Сценарий киберучений на Киберполигоне – формализованное игровое задание, предоставленное Партнерами Мероприятия на Киберполигоне для распределения между Командами, с описанием цели, вектора атаки, инфраструктуры, ожидаемых артефактов и контрольных точек. Сценарии распределяются между Командами жеребьевкой.

Организатор – Банк России.

Оператор 1 – Общество с ограниченной ответственностью «ЭФФЕКТИВНЫЕ КОММУНИКАЦИИ» (ООО «ЭФФЕКТКОММ») (ОГРН 5147746475058, Адрес: 101000, г. Москва, вн.тер.г. Муниципальный округ Басманный, пер. Потаповский, д. 5, стр. 2).

Оператор 2 – HackerLab.pro, Общество с ограниченной ответственностью «ХАКЕРЛАБ» (ООО «ХАКЕРЛАБ») (ОГРН: 1257700098985, ИНН: 9731148048, КПП: 773101001, Адрес: 121205, г. Москва, вн.тер.г. муниципальный округ Можайский, тер. инновационного центра Сколково, Большой б-р, д. 42, стр. 1).

Оператор 2 осуществляет функции по техническому обеспечению регистрации и проведения дистанционного отборочного этапа Мероприятия с использованием Платформы, разработке и проведению CTF, организации онлайн-интервью и иные функции в пределах Первого этапа, предусмотренные настоящими Правилами.

Команда-полуфиналист – Команда, определенная в топ-10 по результату Первого этапа из числа всех зарегистрированных и отобранных Команд в соответствии с пп. 3.6-3.9 настоящих Правил.

Команда-финалист – Команда из числа Команд-полуфиналистов, определенная в топ-5 по результатам очной работы Второго этапа на площадке Форума в соответствии с п. 3.12 настоящих Правил.

Победитель – Команда из числа Команд-финалистов, набравшая по результату оценки Жюри Мероприятия наибольшее количество баллов очно в Финале Мероприятия на площадке

Форума по итогам соревновательной части Мероприятия.

Ментор – представитель Партнера Мероприятия, осуществляющий сопровождение работы с Командами на Втором этапе Мероприятия.

Партнер – Юридическое(-ие) или иное(-ые) лицо(-а), предоставившее сценарии киберучений для прохождения Командами на Киберполигоне.

Призы – ценные награды в денежной и/или натуральной форме, распределяемые между Командами-финалистами Мероприятия в соответствии с оценкой Жюри Мероприятия и вручаемые Победителю и другим Командам-финалистам, определенным в соответствии с настоящими Правилами.

Жюри Мероприятия – Группа экспертов, определяющая по итогам Финала распределение призового фонда Финала между Командами-финалистами. Состав Жюри определяется Организатором.

2. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

2.1. Вся информация о правилах и сроках проведения Мероприятия, о сроках регистрации для участия в Мероприятии, о количестве и составе Призов размещена в настоящих Правилах на Сайте и/или на Платформе.

2.2. Целью Мероприятия является выявление и поощрение перспективных молодых специалистов из числа студентов российских и иностранных вузов в сфере информационной безопасности и информационных технологий, а также их привлечение к Молодежной программе Уральского форума «Кибербезопасность в финансах».

2.3. Мероприятие проводится Организатором и Операторами на условиях Правил. Организатор совместно с Операторами определяет наполнение задач Мероприятия и требования к их решению, определяет состав Жюри Мероприятия, призовой фонд Мероприятия, и осуществляет иные необходимые действия, связанные с проведением Мероприятия. Призы Победителю и Командам-финалистам, выполнившим условия Мероприятия, предоставляются Оператором 1, доставка и выплата призов осуществляются Оператором 1.

2.4. Участник Мероприятия:

- обязан ознакомиться и соблюдать Правила;
- вправе отказаться от участия в Мероприятии, направив письмо в свободной форме на адрес электронной почты: dev@codeby.email;
- не вправе передавать и/или любым иным образом уступать свои права, связанные с участием в Мероприятии, третьему лицу (лицам).

2.5. К участию в Молодежной программе, а равно к участию в Мероприятии, в 2026 году не допускаются полуфиналисты и финалисты всех прошедших молодежных мероприятий, проводимых Банком России и при поддержке Банка России (в том числе Молодежной программы Финополис 365, Молодежной программы Уральского Форума, Молодежного Форума платежных технологий/Junior Paytech Forum, Макроэкономического Хакатона Банка России и пр.).

2.6. К участию в Молодежной программе, а равно к участию в Мероприятии, не допускаются лица, имеющие трудовые отношения с Банком России, а также иные правоотношения с Банком России, возникающие на основании гражданско-правового договора, на дату завершения периода регистрации и периода проведения Мероприятия.

3. ПОРЯДОК И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ

3.1. Общий срок проведения Мероприятия: с 19 октября 2026 года по 19 февраля 2027 года. Мероприятие проходит в два основных этапа:

3.1.1. Первый этап. Дистанционный этап с участием всех зарегистрированных Команд:

- 19 октября 2026 – 3 декабря 2026: анонс и период регистрации;
- 4 – 20 декабря 2026: решение CTF-задач и командная презентация итогов, оглашение списка Команд-полуфиналистов для участия в следующем этапе;

3.1.2. Второй этап. Дистанционно-очный этап с участием Команд-полуфиналистов:

- 25 января 2027 – 14 февраля 2027: дистанционная подготовка к очному этапу, лекции, мастер-классы, тестовые киберучения и подготовка отчетов по итогу киберучений, работа с менторами;
- 15 – 19 февраля 2027: очный интенсив, включающий очные лекции и мастер-классы,

участие в киберучениях на Киберполигоне в рамках Форума в г. Екатеринбург, защиту результатов и отчетов перед Жюри Мероприятия.

3.2. Подача Заявок Кандидатами на Сайте Мероприятия начинается в 10 часов 00 минут 00 секунд 19 октября 2026 года и заканчивается в 23 часа 59 минут 59 секунд 3 декабря 2026 года. Срок подачи Заявок указан по Московскому времени (UTC+3). Организатор и/или Операторы не несут ответственности за неполучение Заявки вследствие технических сбоев на стороне Кандидата и/или указания Кандидатом некорректной контактной информации.

3.4. Организатор и Операторы Мероприятия оставляют за собой право на дальнейшее изменение состава Команд даже в случае коллективной заявки. При изменении состава учитываются указанные навыки и опыт Участников.

3.5. Во время Первого этапа Участникам необходимо решить 24 (двадцать четыре) CTF-задач.

3.6. Правила выполнения CTF-задач на данном этапе:

- Успешным решением CTF-задачи считается нахождение в предоставленном материале (файле, странице, сервисе, боте) правильной последовательности символов («флага») и ввод ее («флага») на Платформу;
- Количество попыток решения CTF-задач не ограничено, штрафные баллы за неверные попытки не начисляются;
- Стоимость CTF-задачи в баллах определяется динамически, зависит от количества Команд, решивших задачу, и рассчитывается по формуле $S = 1\,000 - 800 \times (N / 50)^2$, где S — стоимость задачи в баллах; N — количество Команд, решивших задачу, уменьшенное на единицу (если задачу еще не решила ни одна Команда, N = 0). Таким образом, начальная стоимость задачи составляет 1 000 баллов и снижается по мере увеличения количества решивших ее Команд. Стоимость округляется до целого числа баллов в большую сторону и не может быть ниже 200 баллов. Стоимость CTF-задачи одинакова для всех решивших ее Команд: при изменении стоимости баллы за задачу пересчитываются для всех таких Команд, в том числе решивших ее ранее. При равенстве баллов более высокое место в рейтинге занимает Команда, которая раньше отправила свое последнее успешное решение CTF-задачи.

3.7. По результатам решения CTF-задач формируется рейтинг Команд, и топ-25 Команд, набравших наибольшее количество баллов по итогам Первого этапа, приглашаются ко Второму этапу — командному онлайн интервью, в рамках которого команды представляют результаты выполнения CTF-задач и проходят собеседование по вопросам кибербезопасности и информационной безопасности, а также демонстрируют знания и навыки, необходимые для дальнейшего участия в киберучениях.

3.8. Командами-полуфиналистами становятся топ-10 Команд по итогу прохождения онлайн-интервью, а также по результатам проверки соответствия Кандидатов требованиям к участию и составу Команд.

3.9. В случае, если какая-либо из Команд-полуфиналистов не может принять участие в Дистанционно-очном этапе либо по результатам проверки установлено несоответствие Участников требованиям к участию, то такая команда может быть заменена по решению Организатора следующей по рейтингу командой.

3.10. При проведении дистанционной работы Второго этапа:

- Участники в составе Команд-полуфиналистов принимают участие в онлайн лекциях и мастер-классах, ориентированных на развитие знаний и навыков в области информационной и кибербезопасности.
- Участники в составе Команд-полуфиналистов проходят дистанционную подготовку, направленную на освоение принципов работы с Киберполигоном, обучение работе с инфраструктурой Киберполигона;
- Участники в составе Команд-полуфиналистов под руководством Менторов выполняют аналитическую работу по подготовке к прохождению сценария киберучений на Киберполигоне, разрабатывают структуру аналитического отчета по инцидентам и структуру презентации результатов прохождения сценария;
- Организатором и/или Операторами выполняется распределение сценариев между 10 Командами-полуфиналистами путем проведения онлайн-жеребьевки.

3.11. Площадка проведения очной работы Второго этапа: Свердловская область, Екатеринбург, кампус УРФУ, улица Мира 19 и Конгресс-центр МТС Live Холл, бульвар ЭКСПО-бульвар, 2А (в рамках Уральского форума «Кибербезопасность в финансах»).

3.12. Во время очной части Второго этапа на площадке Форума 10 Команд-полуфиналистов примут участие в командных соревнованиях на Киберполигоне, по итогу которых будет сформирован рейтинг команд. Команды дополняют аналитический отчет по инцидентам и структуру презентации результатами прохождения сценариев киберучений на Киберполигоне. Топ-5 команд становятся Командами-финалистами и будут допущены выступить очно в Финале Мероприятия на площадке Форума.

3.13. Расходы на проезд Участников из состава Команд-полуфиналистов до места проведения Очной работы на площадке Форума возлагаются на направляющую сторону (участников, вуз).

3.14. Расходы на проживание, питание и участие в активностях программы Участников из состава Команд-полуфиналистов возлагаются на принимающую сторону (Оператор 1).

3.15. Победитель и другие Команды-финалисты получают Призы на основании решения Жюри Мероприятия по итогам оценки и в соответствии с Разделом 4 настоящих Правил.

3.16. Все денежные вознаграждения, распределенные по итогам Финала Мероприятия (в соответствии с Разделом 4), делятся поровну соответственно между всеми Участниками внутри команды Победителя и Участниками внутри Команд-финалистов и выплачиваются Оператором 1 каждому Участнику Команд.

4. ПРИЗЫ И ПОДАРКИ УЧАСТНИКАМ МЕРОПРИЯТИЯ

4.1. Призы предоставляются Оператором 1 Мероприятия.

Общий призовой фонд, выплачиваемый в денежной форме, составляет 1 500 000,00 (один миллион пятьсот тысяч) рублей 00 копеек (после налогообложения). В случае возникновения споров по порядку распределения Призов окончательное решение принимается Организатором. Такое решение является обязательным к выполнению и не подлежит обжалованию Участником/ третьими лицами.

Место Команды	Приз
1 место (Победитель) по итогам Финала	600 000,00 (шестьсот тысяч) рублей 00 копеек
2 место по итогам Финала	400 000,00 (четыреста тысяч) рублей 00 копеек
3 место по итогам Финала	300 000,00 (триста тысяч) рублей 00 копеек
4 место по итогам Финала	100 000,00 (сто тысяч) рублей 00 копеек
5 место по итогам Финала	100 000,00 (сто тысяч) рублей 00 копеек

4.2. Участники Победителя и других Команд-финалистов получают Призы в соответствии с распределением в п.4.1 в денежной форме на основании решения Жюри Мероприятия.

4.3. Принимая участие в Мероприятии, Участники подтверждают, что были уведомлены о том, что денежное вознаграждение Победителя и других Команд-финалистов Мероприятия на основании статьи 217 и статьи 224 Налогового Кодекса РФ облагаются налогом на доходы физических лиц (НДФЛ) по ставке 35% как лотерея в рамках рекламной акции. При выплате Призов в отношении Победителя и других Команд-финалистов Оператор 1 исполняет функции налогового агента. Размер денежного вознаграждения, предусмотренного п. 4.1, определен после уплаты налогов, сборов и иных обязательных платежей, подлежащих уплате в соответствии с законодательством Российской Федерации о налогах и сборах.

4.4. Участники, которым присуждены Призы в денежной форме, для получения Призов обязаны иметь открытый на их имя счет в рублях в российском банке (для участников с иностранным гражданством – счет нерезидента РФ в российском банке), а также должны иметь адрес регистрации и/или фактического проживания на территории Российской Федерации или в стране гражданства. В случае, если Участники не предоставят данную

информацию, Призы в денежной форме не могут быть выплачены.

4.5. Выплата денежного эквивалента Приза, вручаемого в натуральной форме в соответствии с Правилами, не производится.

4.6. Обязательства Оператора 1 относительно Приза, вручаемого в натуральной форме, ограничены гарантиями, предоставленными поставщиком соответствующего Приза. Претензии относительно качества Приза, вручаемого в натуральной форме, а также претензии, связанные с выплатой денежного Приза, предъявляются Оператору 1.

4.7. Внешний вид оригинальных Призов, вручаемых в натуральной форме, может отличаться от их изображения в рекламных материалах.

5. ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКА

5.1. После объявления Победителя и других Команд-финалистов в финале Мероприятия на площадке Форума Оператор 1 направляет Участникам из числа Команды, признанной Победителем, а также Участникам из других Команд-финалистов форму для внесения данных, необходимых для получения Приза. Участник обязан заполнить указанную форму в полном объеме и направить ее Оператору 1 в течение 30 (тридцати) календарных дней с момента ее получения, предоставив все необходимые для получения Приза сведения, включая следующие:

● Фамилию, имя и отчество (при наличии) Участника.

● Паспортные данные Участника, включая серию, номер, дату выдачи и наименование органа, выдавшего документ, а также адрес регистрации по месту жительства, с предоставлением электронной копии первой страницы паспорта и электронной копии страницы паспорта с отметкой о регистрации по месту жительства.

● Дату рождения Участника.

● Электронную копию свидетельства о постановке на учет в налоговом органе, содержащего ИНН (идентификационный номер налогоплательщика) Участника.

● Электронную копию страхового свидетельства обязательного пенсионного страхования,

содержащего страховой номер индивидуального лицевого счета (СНИЛС).

● Реквизиты российского банковского счета, на который должен быть перечислен Приз, включая номер расчетного счета, наименование кредитной организации и БИК. Приз может быть перечислен только на счет, открытый в кредитной организации, зарегистрированной на территории Российской Федерации.

● Дополнительно для иностранных граждан: электронную копию миграционной карты и электронные копии документов, подтверждающих законное пребывание на территории Российской Федерации.

5.2. Организатор и/или Операторы оповещают Участников Команды-Победителя и Команд-финалистов, используя контактные данные, указанные ими в Заявке. Организатор и Операторы, не несут ответственности за правильность, точность и достоверность контактной и иной информации, предоставленной участником Молодежной программы, а равно за невозможность, в связи с этим, выдачи Призов такому Участнику по причинам, не зависящим от Организатора/Операторов.

5.3. Принятие Участниками Призов осуществляется самостоятельно в порядке, определенном Организатором и Операторами.

Оператор 1 производит перечисление денежного Приза Победителю и другим Командам-финалистам не позднее 30 (тридцати) календарных дней после предоставления ими всех необходимых данных/документов, перечисленных в п. 5.1 Правил. Если в течение 30 (тридцати) календарных дней после объявления Победителя и других Команд-финалистов в порядке, предусмотренном п. 3.15 Правил, Победитель или Команда-финалист не предоставит все необходимые данные/документы, перечисленные в п. 5.1 Правил, для вручения ему Приза, то будет считаться, что Победитель или такая Команда-финалист отказался от получения Приза.

5.4. Участник обязан не использовать программное обеспечение, нарушающее работу Сайта Мероприятия и систем Операторов и создающее возможность изменения результатов Мероприятия. В случае выявления попыток выведения из строя систем Операторов или Страницы Мероприятия, Участник, предпринявший такие попытки, лишается прав на участие в Мероприятии и получении Приза.

5.5. Участник(-и) гарантирует(-ют), что разработанная программа или другой результат работы над Задачами 1) не будет содержать элементов порнографии или других материалов сексуального характера; 2) не будет содержать элементов, пропагандирующих насилие, разжигающие расовую, национальную или религиозную рознь, призывов к свержению конституционного строя; 3) не будет содержать элементов экстремистского характера; 4) не будет содержать изображений, персональных данных, объектов исключительных прав, принадлежащих третьим лицам; 5) не будет нарушать авторских прав третьих лиц; 6) не будет содержать элементы вирусных программ, шпионских, следящих программ и иных аналогичных программ, которые могут нанести вред информационной среде, нарушить конфиденциальность и иные нормы действующего законодательства.

5.6. Участник принимает и соглашается с тем, что Организатор и Операторы не несут никакой ответственности за любые убытки, которые возникли у Участника в результате использования Сайта, Платформы или любой информации, расположенной на этом сайте.

6. ПОРЯДОК РЕГИСТРАЦИИ И УЧАСТИЯ В МЕРОПРИЯТИИ

6.1. Регистрация лиц, желающих участвовать в Мероприятии, осуществляется в сроки, указанные в п. 3.2 Правил, на Сайте путем заполнения Заявки.

6.2. При заполнении Заявки потенциальному Участнику (Кандидату) необходимо указать следующие сведения: имя, фамилия, отчество, дата рождения (дата, месяц, год), место проживания, навыки, уровень компетенции, контактные номера телефонов, контакты Telegram, адрес электронной почты (e-mail), сведения о квалификации, сведения о трудовом стаже и трудовой деятельности (место работы, должность, город), информацию о месте обучения, регионе проживания, участии в мероприятиях, проводимых Банком России и при его поддержке, профиль обучения, а также дополнительно по запросу Организатора или Операторов предоставить справку об обучении.

6.3. Заполнив и отправив Заявку, Участник тем самым подтверждает, что ознакомлен с условиями настоящих Правил и с Политикой обработки персональных данных Оператора 2 по адресу: https://hackerlab.pro/documents/privacy.pdf
В случае указания неверных данных в Заявке, Организатор и Операторы имеют право отказать такому лицу в допуске к участию в Мероприятии и/или в выдаче Приза.

6.4. В случае положительного решения в рамках предварительного отбора Кандидатов и принятия Кандидатом решения о присоединении к настоящим Правилам и об Участии в Мероприятии, Кандидат должен присоединиться к настоящим Правилам путем проставления галочки при заполнении Заявки в форме Оператора 2. С этого момента физическое лицо (Кандидат) становится Участником.

6.5. Подтверждая участие в Мероприятии в порядке, предусмотренном в п. 6.4 Правил, Участник:

- подтверждает, что он имеет законное право на предоставление Организатору и Операторам данных, указанных в Заявке, и такие данные являются полными и действительными на момент их предоставления;
- подтверждает, что действует по собственной доброй воле в личных законных целях и интересах;
- гарантирует указание в Заявке достоверной информации, подтверждает, что им не использовались чужие персональные данные (персональные данные третьих лиц, а также вымышленных лиц), не размещался номер телефона/e-mail, права на использование которых отсутствуют у Участника;
- подтверждает, что он уведомлен и соглашается с тем, что Операторы и Организатор не несут ответственности за возможное нецелевое использование персональной информации Участников, произошедшее из-за технических неполадок в программном обеспечении, серверах, компьютерных сетях, находящихся вне контроля Организатора или Операторов, или в результате противоправных действий третьих лиц;
- выражает свое согласие на осуществление Организатором и Операторами фотосъемки/видеозаписи Мероприятия и использование Организатором и Операторами фотографических изображений Участника/видеозаписи, предоставленных Участником и/или полученных в ходе проведения Мероприятия. Настоящим Участник дает свое согласие на обнародование и дальнейшее использование фотографических изображений/видеозаписи, полученных при проведении Мероприятия (ст. 152.1 ГК РФ) любыми способами по усмотрению Организатора и Операторов без предоставления платы Участнику. Дает свое согласие на передачу Организатору прав на результаты интеллектуальной деятельности, созданные Участником в ходе проведения Мероприятия, в полном объеме, в случае

объявления команды с его участием Победителем или Командой-финалистом в соответствии с Правилами;

подтверждает, что ознакомлен с Правилами посещения Основной программы Уральского форума «Кибербезопасность в финансах», размещенными по адресу: https://uralcyberfin.ru/storage/uf27-pravila-poseshcheniya.pdf, в том числе с перечнем предметов, запрещенных к проносу на площадку Форума, согласен с указанными Правилами и обязуется их соблюдать.

6.6. Участники самостоятельно обеспечивают наличие в период проведения Мероприятия необходимых им для решения задач средств программирования.

7. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

7.1. Мероприятие проводится на территории Российской Федерации в соответствии с законодательством Российской Федерации.

7.2. Направление Заявки означает согласие Кандидата со всеми условиями Мероприятия и настоящими Правилами.

7.3. Во всем, что не урегулировано настоящими Правилами, Организатор, Операторы, Партнеры и Кандидаты/Участники руководствуются действующим законодательством Российской Федерации.

7.4. Все споры и разногласия, которые возникают в связи с организацией и проведением Мероприятия, подлежат разрешению путем переговоров. Спорные вопросы, не урегулированные путем переговоров, подлежат разрешению в суде по месту нахождения Организатора.

7.5. Принимая участие в Мероприятии и совершая предусмотренные Правилами значимые действия, Кандидат/Участник/Полуфиналист/Финалист подтверждает свое согласие на обработку Организатором и/или Операторами предоставленных им персональных данных в целях регистрации и подачи Заявки на участие в Киберчемпионате, рассмотрения поданной Заявки, обеспечения участия в Киберчемпионате, оповещения о присвоении призового места для выплаты денежного приза и/или выдачи приза в виде сувенирной продукции, выполнения технических действий, связанных с организацией Киберчемпионата, направления рекламных и/или информационных сообщений, а также предложений о работе посредством звонков и рассылок, информирования о результатах рассмотрения Заявки, доступных вакансиях и карьерных возможностях Организатора, равно как и возможных предложениях о дальнейшем

сотрудничестве в соответствии с Правилами проведения Киберчемпионата, размещенными в сети «Интернет» по адресу: https://365.hackerlab.pro.

7.6. Принимая решение об участии в Мероприятии, Кандидат тем самым подтверждает согласие с тем, что любая, добровольно предоставленная им информация, может обрабатываться Организатором/Операторами в целях выполнения Организатором/Операторами обязательств в соответствии с настоящими Правилами.

7.7. Факт участия в Мероприятии является свободным, конкретным, информированным и сознательным выражением согласия Кандидата/ Участника/ Полуфиналиста/ Финалиста на обработку Организатором/ Операторами, необходимых в целях проведения Молодежной программы, и в порядке, предусмотренном настоящими Правилами.

7.8. Все Кандидаты/ Участники/ Полуфиналисты/ Финалисты самостоятельно оплачивают все остальные расходы, понесенные ими в связи с участием в Молодежной программе, кроме тех расходов, которые прямо указаны в настоящих Правилах, как расходы, производимые за счет Организатора/Операторов или возмещаемые ими.

7.9. Решения Организатора и Операторов по всем вопросам, связанным с проведением Мероприятия, в том числе с определением Победителя и рейтинга Команд-финалистов, являются окончательными и распространяются на всех Участников. Операторы и Организатор не несут ответственности в случае невозможности использования Участником своего Приза.

7.10. Организатор и Операторы вправе в любое время вносить изменения и/или дополнения в Правила, в том числе изменения срока проведения Мероприятия, размера и структуры призового фонда, а также иные изменения условий и порядка проведения Мероприятия. Все изменения и новые редакции Правил подлежат нумерации в порядке возрастания с указанием даты их введения в действие. Обновленная редакция Правил размещается Организатором и/или Операторами одновременно на Сайте и на Платформе. Изменения вступают в силу с момента размещения новой редакции Правил на Сайте и на Платформе. Участники и лица, направившие Заявки, обязаны самостоятельно и регулярно знакомиться с актуальной редакцией Правил, размещенной на Сайте и на Платформе.

7.11. В случае, если Участник является должностным лицом, обязанным в соответствии со ст.8 Федерального закона от 25.12.2008 № 273-ФЗ «О противодействии коррупции» и иным действующим законодательством представлять сведения о своих доходах и расходах, он(а) самостоятельно определяет наличие (отсутствие) необходимости представления сведений о полученных в результате участия в Мероприятии Призах, принимая во внимание то, что такие

Призы являются налогооблагаемым доходом согласно действующему законодательству Российской Федерации.

Редакция № 2

Утверждена 10.11.2026

Введена в действие 11.11.2026